



Miejski Ośrodek Sportu w Szczytnie
ul. Śląska 10 12-100 Szczytno
NIP 745-172-32-53 REGON 519567819
Tel./ fax. (0 89) 676 – 08 – 70
e-mail: biuro@mos.miastoszcztyno.pl
www.mos.miastoszcztyno.pl



**MIEJSKI OŚRODEK SPORTU
W SZCZYTNE**
12-100 Szczytno, ul. Śląska 10
tel. /fax 89 676 08 70

REGULAMIN ROZGRYWEK „LIGI MALUCHA” 2025/2026 r.

I CEL ROZGRYWEK

- Popularyzacja i promocja piłki nożnej;
- Integracja środowiska poprzez sport;
- Nabycie umiejętności rywalizacji w duchu „fair play”;
- Zapewnienie czynnego wypoczynku i współzawodnictwa sportowego;
- Propagowanie zdrowego trybu życia.

II ORGANIZATOR

1. Organizatorem rozgrywek jest Miejski Ośrodek Sportu w Szczytnie zwany w dalszej części regulaminu „Organizatorem”.
2. Do kompetencji Organizatora należy:
 - podejmowanie decyzji dotyczących respektowania regulaminu i systemu rozgrywek,
 - weryfikacja zawodników, meczów, kar i rozgrywek,
 - rozpatrywanie odwołań
1. „Liga Malucha” to halowe rozgrywki piłkarskie prowadzone w Szczytnie z udziałem drużyn składających się z dzieci w wieku 5 – 7 lat (roczniki 2018 – 2020);
2. Organizator prowadzi rozgrywki w systemie ligowym „każdy z każdym”.
3. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek oraz po ich zakończeniu rozpatruje Organizator.
4. Ostateczny głos we wszelkich sprawach spornych należy do Organizatora.

III TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW

1. Rozgrywki prowadzone są od grudnia 2025 r. do marca 2026 r. w wybrane dni weekendowe zgodnie z ustalonym przez Organizatora terminarzem dostarczonym opiekunom drużyn.
2. Rozgrywki przeprowadzane są w Hali Widowiskowo - Sportowej im. Huberta Wagnera przy ul. Lanca 1 w Szczytnie.

IV SYSTEM ROZGRYWEK

1. Każdy zespół zgłasza do rozgrywek listę zawodników z informacją o osobie odpowiedzialnej za drużynę, którą jest opiekun (Kierownik) drużyny. Jedynie opiekun drużyny jest upoważniony do zgłaszania do rozgrywek poszczególnych zawodników i występowania w imieniu drużyny do Organizatora. Każde zgłoszenie

musi być poprzedzone uzyskaniem zgody od rodzica bądź prawnego opiekuna na udział dziecka w turnieju oraz o braku przeciwwskazań zdrowotnych, które mogłyby utrudnić lub uniemożliwić udział w turnieju.

2. Drużyny składają się maksymalnie z 20 zawodników, zgłoszonych wcześniej na „Liście zawodników” występujących w jednolitych, ponumerowanych strojach. niespełnienie tego warunku w jednym meczu, ostrzeżenie - drugi mecz kara walkowera, w kolejnym meczu oznacza dyskwalifikację zespołu.
3. Opiekunowie zespołów odpowiedzialni są za sprawdzenie: podpisów wszystkich rodziców lub prawnych opiekunów zawodników wpisanych do protokołu meczu i potwierdzenie tego faktu swoim podpisem pod protokołem.
4. W przypadku, gdy obie drużyny posiadają stroje tego samego lub podobnego koloru, drużyną zobowiązaną do zmiany koszulek jest drużyna określona w terminarzu jako goście lub założenie szarf umożliwiających identyfikację zawodników przez sędziego.
5. Za zwycięstwo przyznaje się 3 punkty, za remis 1, za porażkę 0.
6. O miejscu drużyny w tabeli decydują kolejno:
 - a. Ilość zdobytych punktów
 - b. Korzystniejszy bilans bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami
 - c. Korzystniejsza różnica bramek zdobytych i straconych we wszystkich spotkaniach ligi.
 - d. Większa ilość bramek zdobytych
 - e. Dodatkowy mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - f. W wypadku trzech zainteresowanych drużyn - dodatkowa tabela
 - g. W przypadku, gdy dwoma zespołami z jednakową ilością punktów są zespoły zajmujące I i II miejsce, stosuje się jedynie punkty a i b. Jeśli nie rozstrzygają one o kolejności zarządza się dodatkowy mecz.
7. Drużyna, która nie stawiała się trzy razy do rozegrania zawodów w czasie pierwszej rundy zostaje z nich automatycznie wycofana. Jeśli drużyna rozegra 50% spotkań, to wyniki pozostają, a nierozegrane mecze uznane są za walkower.
8. Za wstawienie do gry:
 - a) Zawodnika nieuprawnionego, zawieszonego, odbywającego karę dyskwalifikacji orzeka się walkower.
 - b) Zawodnika grającego pod obcym nazwiskiem orzeka się walkower, karę odjęcia 5 punktów, a zawodnika i kierownika zawiesza się na okres 6 miesięcy. (Opiekunowie powinni posiadać do okazania sędziemu, dokument ze zdjęciem w celu weryfikacji danych zawodnika, gdyby zaszło podejrzenie gry nieuprawnionego zawodnika, brak dokumentu zawodnika oznacza walkower).
1. Zawodnik jednej drużyny może przejść do innej po zakończeniu danej rundy rozgrywek, ale przed rozpoczęciem kolejnej rundy.
2. **Organizator rozgrywek nie ubezpiecza zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków zaistniałych podczas zawodów i nie ponosi odpowiedzialności za utratę zdrowia czy życia w czasie rozgrywania zawodów.**
3. W każdym spotkaniu może uczestniczyć maksymalnie 12 zawodników z każdej drużyny.
14. **O dopuszczeniu zawodnika do gry decyduje sędzia zawodów. Postanowienie takie jest ostateczne, a złamanie zakazu gry powoduje przyznanie walkowera dla drużyny przeciwnej.**
15. W trakcie zawodów dopuszcza się uzupełnienie ekipy maksymalnie 6 zawodnikami (nie przekraczając łącznej liczby 20 zawodników).
16. Wpisywanie zawodników do protokołu meczowego jest możliwe tylko przed rozpoczęciem spotkania.
17. Aby rozpocząć spotkanie na boisku musi znajdować się, co najmniej 7 zawodników.
18. Terminarz przedstawiony przed rozgrywkami obowiązuje wszystkie drużyny uczestniczące w lidze.

19. Z uwagi na ograniczone możliwości dysponowania halą sportową nie ma możliwości przekładania spotkań na inny termin.
20. Organizator może odwołać całą kolejkę spotkań z przyczyn niezależnych.
21. Jeżeli jedna z drużyn nie stawia się na boisku gotowa do gry najpóźniej 5 minut po obowiązującym terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgizduje koniec meczu. Zespół zostaje ukarany walkowerem (3:0).
22. Organizatorzy i sędziowie mają prawo sprawdzić listę kadrową każdego zespołu przez cały czas trwania ligi halowej.

V ZASADY UCZESTNICTWA

1. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek oznacza zapoznanie i akceptacja regulaminu.
2. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach na odpowiedzialność rodzica lub prawnego opiekuna.
3. Zawodnicy nie mogą mieć przeciwwskazań lekarskich do udziału w rozgrywkach.

VI PRZEPISY

1. W rozgrywkach „Ligi Malucha” Organizator przyjmuje przepisy gry zatwierdzone przez Polski Związek Piłki Nożnej z zastrzeżeniem, że czas gry wynosi 2 x 15 minut, przy czym czas zatrzymywany jest automatycznie na polecenie sędziego w następujących sytuacjach :
 - a. wykopnięcie piłki na trybuny
 - b. rzut karny
 - c. przedłużany rzut karny
 - d. groźna kontuzja i konieczność udzielenia pomocy lekarskiej
 - e. na prośbę sędziego zawodów
2. Dokonywanie zmian w czasie gry prowadzone jest systemem „hokejowym” tylko w wyznaczonej strefie zmian. Dokonanie zmiany w innym miejscu niż wyznaczone skutkuje karą – przerwaniem akcji i rzutem wolnym dla drużyny przeciwnej. Z miejsca, w którym w danej chwili znajdowała się piłka.
3. Mecze rozgrywane są „siódemkami” (w tym bramkarz) 6+1.
4. Ustala się odległość 5 m. zawodnika obrony od wybijającego: rzut różny i autowy.
5. **Pozostałe zasady gry obowiązują zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną PZPN.**

VII POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Nagrody:
 - wszystkie drużyny otrzymują puchary i dyplomy.
 - indywidualnie „król strzelców” rozgrywek W przypadku, gdy największą liczbę bramek zdobyło dwóch (lub więcej) zawodników, tytuł „króla strzelców” przyznaje się zawodnikowi, którego drużyna zajmuje wyższe miejsce w tabeli.
 - indywidualnie „najlepszy bramkarz”.
2. Wpisowe w wysokości **300 złotych** od drużyny płatne w kasie lub przelewem na konto MOS w całości do dnia **22.11.2025**. Zespół, który nie opłaci wpisowego we wskazanym terminie nie zostanie dopuszczony do rywalizacji. Zespołowi, który opłacił wpisowe do rozgrywek, a następnie wycofał się w ich trakcie nie przysługuje prawo zwrotu pieniędzy.
3. W ramach wpisowego Organizator zapewnia:

- Halę sportową
 - Obsadę sędziowską
 - Nagrody, dyplomy
 - Szatnie
 - Piłki do rozgrywania spotkań
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas trwania rozgrywek i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
 5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i ewentualnych, wynikłych z tego kontuzji, wypadków i urazów. Nakazuje się, by zawodnicy biorący udział w rozgrywkach poddali się badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia.
 6. Za usterki stwierdzone w szatniach finansową odpowiedzialność ponoszą opiekunowie drużyny.
 7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
 8. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek oznacza akceptację regulaminu.
 9. Opiekunowie zawodników rozgrywek „Ligi Malucha” zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.

DYREKTOR
Miejskiego Ośrodka Sportu w Szczytnie

Arkadiusz Leska